



九州大学・東京科学大学 ゲーム理論セミナー



Game Theory Seminar on Patent-pool Formation and Cooperative Games

概要：九州大学経済学研究院の阿部研究室と東京科学大学工学院の福田研究室とが合同でおこなっている『パテントプールの自発的形成および安定性のゲーム理論的分析』と『プレイヤー間の構造に対するゲーム理論分析』に関するセミナーを開催します。

日時：2025年11月14日（金）13:15～18:30

会場：東京科学大学 大岡山キャンパス 西9号館 414号室

※ 参加人数等により会場となるセミナー室は変更になる可能性があります。

参加対象：工学院経営工学系 福田研究室

※ ゲーム理論に興味のある経営工学系の学生は自由に参加できます。

参加問合せ先：経営工 福田恵美子 fukuda.e.ac@m.titech.ac.jp or Slack

Time Table

Session 1 OVERDECLARATION OF STANDARD-ESSENTIAL PATENTS (13:15-14:30) Chair: Takaaki Abe		
Time	Speaker	Title
13:15 - 13:30		Opening (自己紹介・会場説明)
13:30 - 13:50	中村 凌斗	必須特許の事前チェック制度に関するベイジアンゲーム分析
13:50 - 14:10	小田川 鈴	ホールドアップ及びホールドアウトのゲーム理論的分析
14:10 - 14:30	森本 雄大	標準必須特許の必須性連続状況下での過剰申請問題の分析
Session 2 GAMES WITH PARTITION / HYPERGRAPH STRUCTURE (14:45-15:45) Chair: Emiko Fukuda		
14:45 - 15:05	中島 優誠	分割関数形ゲームのコアの非空性の条件
15:05 - 15:25	谷口 政耀	ハイパーグラフ関数形ゲームにおける効率性と公平性を満たす解
15:25 - 15:45	稲垣 美空	有向グラフから生成されるゲームとその性質
Session 3 GAMES WITH DIRECTED-GRAPH (16:00-17:00) Chair: Emiko Fukuda		
16:00 - 16:20	田口 大悟	二部グラフ付き有向グラフにおけるノードの評価
16:20 - 16:40	熊本 佳倫	重み付き有向グラフにおける帰納的メジャー
16:40 - 17:00	内田 大貴	有向グラフにおけるDegree-measureの拡張と特徴付け
Session 4 17:15-18:30 Chair: Shigeo Muto		
17:15 - 18:15	阿部 貴晃	Core Stability of Approval Voting Games
18:15 - 18:30		Closing

本セミナーは 科研費（24K04776）「ゲーム理論による特許プールの自発的形成および安定性分析」および科研費（25K16603）「プレイヤー間の構造に対するゲーム理論分析」の助成を受けています。